

Приложение к ООП ООО МБОУ СОШ с. Хрущевка

Рабочая программа
курса внеурочной деятельности
«Шахматы»

для обучающихся начального общего образования
разработана учителем начальных классов Л.А. Телковой

1. Планируемые результаты освоения программы внеурочной деятельности

Метапредметными результатами изучения курса являются формирование следующих универсальных учебных действий (УУД).

Личностные УУД:

- Развитие познавательных интересов.
- Ориентация на осознание своих удач и неудач, трудностей.
- Стремление преодолевать возникающие затруднения.
- Готовность понимать и принимать советы учителя, одноклассников, стремление к адекватной самооценке.

Регулятивные УУД:

- Определять и формулировать цель деятельности с помощью учителя.
- Проговаривать последовательность действий.
- Учиться высказывать своё предположение (версию).
- Учиться работать по предложенному плану.

Познавательные УУД:

- Ориентироваться в своей системе знаний: отличать новое от уже известного.
- Делать предварительный отбор источников информации.
- Добывать новые знания: находить ответы на вопросы, используя литературные источники, свой жизненный опыт и информацию, полученную от учителя.
- Перерабатывать полученную информацию: делать выводы в результате совместной работы всего коллектива.
- Перерабатывать полученную информацию: сравнивать и группировать.
- Преобразовывать информацию из одной формы в другую.

Коммуникативные УУД:

- Донести свою позицию до других.
- Слушать и понимать речь других.
- Совместно договариваться о правилах общения и следовать им.

- Учиться выполнять различные роли в группе (лидера, исполнителя, критика).

Предметные результаты обучения:

Первый год обучения:

- знание шахматных терминов: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, партия; начальное положение (начальная позиция), белые, черные, ход, взятие, стоять под боем, взятие на проходе, рокировка (длинная и короткая); шах, мат, пат, ничья;
- знание названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король, правила хода и взятия каждой фигуры.
- ориентация на шахматной доске;
- игра каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушения правил шахматного кодекса;
- правильное размещение доски между партнерами и правильное расположение начальной позиции;
- различение горизонтали, вертикали и диагонали;
- рокировать;
- объявлять шах, мат;
- решение элементарных задач на мат в один ход.

Второй год обучения:

- шахматные правила FIDE;
- обозначение горизонталей, вертикалей, полей, шахматных фигур;
- ценность шахматных фигур;
- играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушения правил шахматного кодекса;
- правильно вести себя за доской;
- записывать шахматную партию;

- матовать одинокого короля двумя ладьями, ферзем и ладьей, королем и ферзем, королем и ладьей.

- Третий год обучения:
- усвоить принципы игры в дебюте;
- основные тактические приемы;
- что означают термины: дебют, темп, оппозиция, ключевые поля;
- грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте;
- находить несложные тактические удары и проводить комбинации;
- розыгрыш простейших окончаний.

2. Содержание тем курса внеурочной деятельности

2 класс

I. Шахматная доска (4 ч.)

Первое знакомство с шахматным королевством. Шахматная доска. Белые и черные поля. Горизонталь, вертикаль, диагональ. Центр шахматной доски.

II. Шахматные фигуры (9 ч.)

Белые фигуры. Черные фигуры. Ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король. Сравнительная сила фигур. Ценность шахматных фигур (К, С = 3, Л = 5, Ф = 9).

III. Начальная расстановка фигур (4 ч.)

Начальное положение (начальная позиция). Расположение каждой из фигур в начальном положении; правило *«Каждый ферзь любит свой цвет»*. Связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.

IV. Ходы и взятие фигур (8 ч.)

Правила хода и взятия каждой из фигур. Игра «На уничтожение». Белопольные

и чернопольные слоны, одноцветные и разноцветные слоны. Качество. Легкие и тяжелые фигуры. Ладейные, коневые, слоновые, ферзевые и королевские пешки. Взятие на проходе. Превращение пешки.

V. Цель шахматной партии (5 ч.)

Шах. Понятие о шахе. Защита от шаха. Мат – цель шахматной партии.

Матование одинокого короля. Задачи на мат в один ход. Пат. Ничья. Пат и другие случаи ничьей. Мат в один ход. Длинная и короткая рокировка и ее правила.

VI. Игра всеми фигурами из начального положения (3 ч.)

Шахматная партия. Начало шахматной партии. Представления о том, как начинать шахматную партию. Короткие шахматные партии.

3 класс

I. Краткая история шахмат (6 ч.)

Рождение шахмат. От чатуранги к шатранджу. Шахматы проникают в Европу. Чемпионы мира по шахматам. Выдающиеся шахматисты нашего времени. Шахматные правила FIDE. Этика шахматной борьбы.

II. Шахматная нотация (8 ч.)

Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей, шахматных фигур.

Краткая и полная шахматная нотация. Запись начального положения. Запись шахматной партии.

III. Ценность шахматных фигур (10 ч.)

Повторение: ценность шахматных фигур (К, С = 3, Л = 5, Ф = 9). Сравнительная сила фигур. Абсолютная и относительная сила фигур. Достижение материального перевеса. Нападение и защита. Способы защиты (5 способов).

IV. Техника матования одинокого короля (6 ч.)

Мат различными фигурами. Ферзь и ладья против короля. Две ладьи против короля. Король и ферзь против короля. Король и ладья против короля.

V. Достижение мата без жертвы материала (4 ч.)

Учебные положения на мат в два хода в дебюте (начало игры), миттельшпиле (середина игры), эндшпиле (конец игры). Защита от мата.

4 класс

I. Шахматная партия. Три стадии шахматной партии (3 ч.)

Шахматная партия. Три стадии шахматной партии (дебют, миттельшпиль, эндшпиль). Двух- и трехходовые партии.

II. Основы дебюта (9 ч.)

Правила и законы дебюта. Дебютные ошибки. Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя. Игра на мат с первых ходов партии. Детский мат и защита от него. Игра против «повторюшки-хрюшки». Связка в дебюте. Коротко о дебютах.

Принципы игры в дебюте:

1. Быстрейшее развитие фигур. Понятие о темпе. Гамбиты. Наказание «пешкоедов».
2. Борьба за центр.
3. Безопасная позиция короля. Значение рокировки.
4. Гармоничное пешечное расположение. Разумная игра пешками. Классификация дебютов.

III. Основы миттельшпиля (10 ч.)

Самые общие рекомендации о том, как играть в середине шахматной партии. Понятие о тактике. Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах.

Понятие о стратегии. Пути реализации материального перевеса.

IV. Основы эндшпиля (12 ч.)

Элементарные окончания. Ферзь против слона, коня, ладьи (простые случаи), ферзя (при неудачном расположении неприятельского ферзя). Ладья против ладьи (при неудачном расположении неприятельской ладьи), слона (простые случаи), коня (простые случаи). Матование двумя слонами (простые случаи). Матование слоном и конем (простые случаи). Пешка против короля. Пешка проходит в ферзи без помощи своего короля. Правило «квадрата». Пешка проходит в ферзи при помощи своего короля. Оппозиция. Пешка на седьмой, шестой, пятой, четвертой, третьей, второй горизонтали. Ключевые поля. Удивительные ничейные положения (два коня против короля, слон и пешка против короля, конь и пешка против короля). Самые общие рекомендации о том, как играть в эндшпиле.

3. Тематическое планирование.

Тематическое планирование 2 класс

№	тема	Кол-во часов
1	Шахматная доска.	4
2	Шахматные фигуры.	9
3	Начальная расстановка фигур.	4
4	Ходы и взятие фигур.	8
5	Цель шахматной партии.	5
6	Игра всеми фигурами из начального положения.	3
	всего	33

Тематическое планирование 3 класс

№	тема	Кол-во часов
1	Краткая история шахмат.	6
2	Шахматная нотация.	8
3	Ценность шахматных фигур	10
4	Техника матования одинокого короля.	6
5	Достижение мата без жертвы материала.	4
	всего	34

Тематическое планирование 4 класс

№	тема	Кол-во часов
1	Шахматная партия. Три стадии шахматной партии.	3
2	Основы дебюта.	9
3	Основы миттельшпиля.	10
4	Основы эндшпиля.	12
	Всего	34

Календарно-тематическое планирование.

2 класс

№	Тема	Количество часов	Дата	
			план	факт
1	Первое знакомство с шахматным королевством. Белые и черные поля.	1		
2	Шахматная доска.	1		
3	Горизонталь, вертикаль, диагональ.	1		
4	Центр шахматной доски.	1		

5	Белые фигуры, черные фигуры.	1		
6	Ладья.	1		
7	Слон.	1		
8	Ферзь.	1		
9	Конь.	1		
10	Пешка.	1		
11	Король.	1		
12	Сравнительная сила фигур.	1		
13	Ценность шахматных фигур	1		
14	Начальное положение (начальная позиция).	1		
15	Расположение каждой из фигур в начальном положении;	1		
16	Правило «Каждый ферзь любит свой цвет».	1		
17	Связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.	1		
18	Правила хода и взятия каждой из фигур.	1		
19	Игра «на уничтожение».	1		
20	Белопольные и чернопольные слоны,	1		
21	Одноцветные и разноцветные слоны.	1		
22	Качество. Легкие и тяжелые фигуры.	1		
23	Ладейные, коневые, слоновые, ферзевые и королевские пешки.	1		
24	Взятие на проходе.	1		
25	Превращение пешки.	1		
26	Шах. Понятие о шахе. Защита от шаха.	1		
27	Мат – цель шахматной партии. Матование одинокого короля.	1		
28	Задачи на мат в один ход. Пат. Ничья.	1		
29	Пат и другие случаи ничьей. Мат в один ход.	1		

30	Длинная и короткая рокировка и ее правила.	1		
31	Шахматная партия. Начало шахматной партии.	1		
32	Представления о том, как начинать шахматную партию.	1		
33	Короткие шахматные партии.	1		

3 класс

№	Тема	Количество часов	Дата	
			План	Факт
1	Рождение шахмат.	1		
2	Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей, шахматных фигур.	1		
3	Обозначение вертикалей. П/и: «Назови вертикаль».	1		
4	Обозначение горизонталей. П/и: «Назови горизонталь».	1		
5	От чатуранги к шатранджу.	1		
6	Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей. П/и: «Назови диагональ».	1		
7	Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей. П/и: «Диагональ».	1		
8	Наименование полей. П/и: «Какого цвета поле?».	1		
9	Наименование полей, шахматных фигур. П/и: «Кто быстрее».	1		
10	Шахматы проникают в Европу.	1		
11	Наименование полей, шахматных фигур. П/и: «Вижу цель».	1		

12	Ценность шахматных фигур.	1		
13	Ценность шахматных фигур. П/и: «Кто сильнее?».	1		
14	Чемпионы мира по шахматам.	1		
15	Сравнительная сила фигур.	1		
16	Сравнительная сила фигур. П/и: «Обе армии равны».	1		
17	Абсолютная и относительная сила фигур.	1		
18	Сравнительная сила фигур. П/и: «Выигрыш материала».	1		
19	Выдающиеся шахматисты нашего времени.	1		
20	Достижение материального перевеса.	1		
21	Нападение и защита.	1		
22	Способы защиты.	1		
23	П/и: «Защита».	1		
24	Шахматные правила FIDE.	1		
25	Мат различными фигурами.	1		
26	Ферзь и ладья против короля.	1		
27	Две ладьи против короля.	1		
28	Король и ферзь против короля.	1		
29	Этика шахматной борьбы.	1		
30	Король и ладья против короля.	1		
31	Учебные положения на мат в два хода в дебюте (начало игры).	1		
32	Миттельшпиле (середина игры).	1		
33	Эндшпиле (конец игры).	1		
34	Защита от мата.	1		

№	Тема	Количество часов	Дата	
			План	Факт
1	Шахматная партия.	1		
2	Правила и законы дебюта.	1		
3	Дебютные ошибки.	1		
4	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя.	1		
5	Игра на мат с первых ходов партии.	1		
6	Детский мат и защита от него.	1		
7	Игра против «повторюшки-хрюшки».	1		
8	Связка в дебюте.	1		
9	Коротко о дебютах.	1		
10	Три стадии шахматной партии (дебют, миттельшпиль, эндшпиль).	1		
11	Игры: «Мат в один ход». «Поймай ладью». «Поймай ферзя».	1		
12	Двух- и трехходовые партии. «Можно ли побить пешку?».	1		
13	«Можно ли сделать рокировку?». «Захвати центр».	1		
14	«Чем бить фигуру?». «Сдвой противнику пешки».	1		
15	Самые общие рекомендации о том, как играть в середине шахматной партии.	1		
16	Понятие о тактике.	1		
17	Тактические приемы.	1		
18	Связка в миттельшпиле. Двойной удар.	1		
19	Открытое нападение.	1		
20	Открытый шах.	1		

21	Двойной шах.	1		
22	Понятие о стратегии.	1		
23	Пути реализации материального перевеса	1		
24	Элементарные окончания.	1		
25	Ферзь против слона, коня, ладьи (простые случаи), ферзя (при неудачном расположении неприятельского ферзя).	1		
26	Ладья против ладьи (при неудачном расположении неприятельской ладьи),	1		
27	слона (простые случаи), коня (простые случаи).	1		
28	Матование двумя слонами (простые случаи).	1		
29	Матование слоном и конем (простые случаи).	1		
30	Пешка против короля. Пешка проходит в ферзи без помощи своего короля.	1		
31	Правило «квадрата». Пешка проходит в ферзи при помощи своего короля. Оппозиция.	1		
32	Пешка на седьмой, шестой, пятой, четвертой, третьей, второй горизонтали.	1		
33	Ключевые поля. Удивительные ничейные положения	1		
34	Самые общие рекомендации о том, как играть в эндшпиле.	1		